

EU WEBTOONS E LUCCA COMICS & GAMES: IL FESTIVAL TOSCANO TRA I PROTAGONISTI DEL PROGETTO EUROPEO DEDICATO ALLA SCOPERTA DI AUTORI E AUTRICI DI WEBTOON.

**Prorogata fino al 10 settembre la competizione internazionale
che mette in palio premi fino a 15.000 euro per gli artisti e artiste partecipanti.
Vincitori e vincitrici saranno annunciati nel corso di Lucca Comics & Games 2023.**

Lucca, 1° settembre 2023 – Liberare la creatività europea: è questo lo slogan del **progetto EU WEBTOONS**, nato per scoprire artisti e artisti di tutta Europa che hanno scelto di produrre **fumetti digitali in forma di webtoon**, una modalità di lettura e fruizione della Nona Arte che ha già conquistato il mercato asiatico e che può offrire sempre più sbocchi professionali, in particolare alle nuove leve del fumetto. **Un'occasione per valorizzare talenti di tutto il continente, a cui Lucca Comics & Games ha aderito con entusiasmo, e che offre concrete opportunità economiche ai suoi partecipanti.**

Il festival toscano è infatti tra i promotori dell'iniziativa guidata da *Cité internationale de la bande dessinée et de l'image*, realizzata in collaborazione con il festival europeo *Komiksowa Warszawa* in Polonia (Varsavia) e la *Finnish Comics Society* e il suo progetto *CUNE Comics* che riunisce tutti i Paesi nordici. Il progetto *UE Webtoon* si impegna a rivitalizzare la scena europea dei webtoon, dando a talentuosi artisti e artiste la possibilità di fiorire e di costruire insieme una comunità dinamica e inclusiva.

Il concorso è aperto ai residenti di tutti i Paesi dell'Unione Europea e dei Paesi non UE che partecipano al programma Europa Creativa. La scadenza è stata prorogata al 10 settembre e fino a quella data sarà possibile presentare la propria proposta, concorrendo a **premi che vanno dai 1.000 ai 15.000 euro per le opere che risulteranno vincitrici**, incluso un premio speciale assegnato all'artista scelto/a dal pubblico. **Il periodo di selezione si svolgerà tra il 1° settembre e il 15 ottobre 2023; l'elenco completo dei vincitori e delle vincitrici sarà annunciato proprio durante i giorni di Lucca Comics & Games 2023.**

Il lavoro vincitore sarà messo in mostra nel corso dei festival partner, tra i quali la *Cité internationale de la bande dessinée et de l'image* durante il Festival Internazionale del Fumetto di Angoulême nel gennaio 2024: un'opportunità straordinaria per lasciare il segno nella scena europea della Nona Arte.

Chi sceglierà di partecipare dovrà presentare al massimo un capitolo, composto da minimo 20 e massimo 60 vignette. L'opera potrà essere in qualsiasi lingua ma le presentazioni non in italiano dovranno essere accompagnate da una traduzione per facilitare la valutazione. I file, esclusivamente in formato JPG, devono essere inferiori a 2 MB (con una larghezza inferiore a 900 pixel e una lunghezza inferiore a 1300 pixel). Sarà possibile inviare fino a 10 file. Tutti i diritti d'autore dell'opera presentata devono appartenere alla persona o al gruppo che la presenta.

Il regolamento completo è disponibile al link <http://www.citebd.org/IMG/pdf/rules.pdf>

**A LUCCA PARTECIPIAMO... INSIEME.
WE PLAY TOGETHER #LUCCAGAMES30
#LUCCACG23**

We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude

Stay tuned, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

FB e IG @luccacomicsandgames; TW @LuccaCandG; Twitch LuccaComicsAndGames; YT Lucca Comics & Games