

REGOLAMENTO TROFEO GROG 2024

- 1) Tutti i partecipanti sono tenuti a leggere il seguente Regolamento; l'avvenuta iscrizione sottintende la sua totale accettazione.
- 2) Le iscrizioni si aprono alle ore 10 del 30/10/2024, e si chiudono inderogabilmente alle ore 11 del 3/11/2024, ultimo giorno di fiera. È possibile che vi siano dei periodi di pausa nei quali le iscrizioni non saranno accettate: orientativamente ciò potrebbe accadere dalle 12 alle 14 e dalle 17 in poi. L'iscrizione è gratuita.
- 3) All'atto dell'iscrizione verrà consegnata una scheda compilata coi dati del partecipante e i codici dei modelli iscritti: questa vale come ricevuta dell'avvenuta consegna e come autorizzazione "al portatore" per il ritiro dei modelli. Quindi se il concorrente non è in grado di ritirare i modelli a fine fiera, è sufficiente che questi consegna la scheda a un amico/conoscente, che sarà ritenuto legittimato al ritiro: va da sé che è un documento che non va perso, perché chiunque lo ritrovasse potrebbe ritirare i modelli in vece del concorrente.
I dati presenti sulle schede di iscrizione permetteranno ai concorrenti di poter essere contattati dagli Organizzatori per comunicazioni ESCLUSIVAMENTE riguardanti il Concorso (I dati non saranno comunicati a terzi a meno di una esplicita richiesta, e non saranno mai utilizzati a fini commerciali).
- 4) E altresì possibile effettuare l'iscrizione al concorso all'indirizzo https://areaclienti.luccacrea.it/moduli/index.php?categorie_moduli_id=2, compilando il modulo online e consegnandone una copia cartacea al momento della consegna delle miniature. Le preiscrizioni si chiuderanno il 28 ottobre: per evitare disagi invitiamo tutti i partecipanti che volessero iscriversi per via telematica di tenerne conto.
- 5) Le premiazioni avverranno nel pomeriggio del 3 novembre presso la Miniature Island, orientativamente dalle ore 15:30: un orario esatto sarà stabilito e comunicato a fiera iniziata, anche se non potrà discostarsi troppo dal suddetto.
- 6) I modelli potranno essere ritirati l'ultimo giorno della mostra dopo la premiazione. Non possiamo garantire il ritiro delle miniature prima della premiazione: se qualche concorrente ha delle necessità particolari, vedremo di accontentarlo nei limiti delle nostre possibilità.
- 7) Non sarà consentita l'iscrizione di modelli già presentati in passate edizioni del Trofeo Grog, anche se riveduti, corretti e/o perfezionati. È invece consentita l'iscrizione a quei modelli che hanno partecipato, ma non vinto (né Best of Show, né premi di categoria, né premi speciali o della Giuria), alle edizioni decentrate 2020 e 2021.
- 8) È consentita l'iscrizione di modelli realizzati a più mani, purché siano correttamente accreditati (es. scultura di X, pittura di Y, oppure diorama realizzato da X e Y).
- 9) Appare ovvio, ma è bene ribadirlo, che il premiato è sempre l'AUTORE del modello, e non chi lo presenta in concorso. In caso di omessa dichiarazione sull'effettiva paternità del modello, questo verrà escluso dalla gara.
- 10) Il concorso è suddiviso in due classi, e il regolamento qui presente è valido per entrambe:
STANDARD: per chi dipinge da poco tempo, i wargamers, chi partecipa per la prima volta e / o non si ritiene abbastanza in gamba per saltare all'altra classe.
MASTER: saranno iscritti d'ufficio al concorso Master tutti coloro che nelle passate edizioni hanno vinto almeno un Grog d'Oro in una categoria di classe Standard. Potranno inoltre partecipare tutti

coloro che si sentono all'altezza di sfidare i Master, pur non possedendo questo palmares minimo richiesto.

Esistono alcune categorie nelle quali questa distinzione non viene applicata.

11) L'Organizzazione e la Giuria si riservano la possibilità di spostare d'ufficio nella classe Master i pezzi iscritti nella Standard le cui qualità dovessero risultare notevolmente superiori alle altre.

11bis) L'Organizzazione e la Giuria si riservano la possibilità di retrocedere nel concorso Standard eventuali modellisti che avessero vinto in passato come Standard, ma la cui tecnica non consenta ancora di essere competitivi nella classe Master. L'interesse di tutti è quello di avere una competizione equilibrata, e nessuno vuole che una vittoria ottenuta magari in una categoria dove il confronto non era particolarmente probante, o molti anni fa, quando il livello della gara era più basso di quella attuale, diventi alla fine un handicap.

12) Il concorso prevede l'assegnazione di un primo, un secondo e un terzo premio per ogni categoria. La Giuria si riserva la possibilità di attribuire un ex-æquo in caso di pari merito.

13) Le miniature in concorso verranno giudicate da una Giuria di esperti qualificati, i nomi dei quali saranno resi noti appena avute le necessarie garanzie e adesioni. Il giudizio della Giuria è insindacabile.

14) Ogni iscritto non potrà concorrere con più di CINQUE modelli per ciascuna categoria: l'attribuzione definitiva alle categorie verrà valutata ed effettuata in sede di iscrizione.

15) Tutti i pezzi in concorso potranno essere elaborati più o meno pesantemente, autocostituiti o su basi decorative; per motivi di spazio si invita ad utilizzare basi di dimensioni proporzionate, di larghezza e profondità massime di circa 50 x 50 mm per una singola, o 50 x 75 mm per una a cavallo, come misure indicative. E altresì permesso l'uso di scenari supplementari nel caso delle unità da gioco (anzi, un "movement tray" è graditissimo!). L'Organizzazione si riserva il diritto di non accettare miniature con basi e / o supporti esageratamente sproporzionati, ingombranti o pesanti, o comunque tali da non poter permetterne l'esposizione nelle vetrine disponibili. In caso di dubbio è possibile comunicare le dimensioni del modello, entro un massimo di 14 giorni dall'inizio del concorso e tramite messaggio alla pagina Facebook del concorso (www.facebook.com/TrofeoGrog) o via mail a trofeogrog@gmail.com, e vi verrà confermato se potrà essere accettato o meno. Nelle passate edizioni sono stati presentati alcuni diorami che eccedevano di gran lunga le dimensioni massime e, se è stato possibile esporli al pubblico, è stato grazie ad una serie di casualità fortunate che non è detto si ripropongano in questa o nelle prossime edizioni. Quindi, per evitare che il vostro lavoro vada sprecato, vi suggeriamo di rispettare le misure suggerite.

16) L'Organizzazione si impegna a maneggiare con la massima cura i modelli ricevuti in consegna, ma declina ogni responsabilità in caso di danneggiamenti causati da modelli non fissati o fissati in modo non sicuro alle basi, da modelli in precario equilibrio o da elementi troppo fragili.

CATEGORIE IN CONCORSO

MIGLIOR MINIATURA SINGOLA: umani, umanoidi e mostri di altezza non superiore a 60 mm, escluso piedistallo ed eventuale stendardo. Marines in armatura Terminator, ogre, troll, wolfen o creature simili definiscono il massimo della dimensione consentita in questa categoria.

MIGLIOR MINIATURA MONTATA, MOSTRO GRANDE O MACCHINA DA GUERRA: modelli su cavalcature di dimensioni normali (cavalli, moto e affini; i centauri rientrano in questa

categoria) e non (elefanti, draghi), creature umanoidi e mostri di altezza superiore ai 60 mm, macchine da guerra fantasy, veicoli SF, mecha (non provenienti da anime giapponesi). L'Organizzazione si riserva la possibilità di suddividere i modelli in categorie più omogenee qualora il numero dei pezzi iscritti lo permetta.

MIGLIOR VIGNETTA e DIORAMA: scenette con senso compiuto e diorami max 30x30 cm di lato. Per vignetta si intende un piccolo diorama con due o più modelli che interagiscono tra loro (I cosiddetti "duelli" rientrano in questa categoria); il senso della scena rappresentata costituisce un fattore discriminante nel giudizio del pezzo in concorso. L'Organizzazione si riserva il diritto di accettare o meno diorami eccedenti le misure di cui sopra, dipendendo dagli spazi espositivi a disposizione (vedi anche nota al punto 15 del presente regolamento).

MIGLIOR UNITA DA GIOCO: insieme coerente di almeno 5 (max 12) miniature fantasy e SF a piedi o almeno 4 (max 8) miniature a cavallo: sono accettabili unità miste nel caso di ufficiale a cavallo e truppa a piedi. In ogni caso, i modelli devono essere il più possibile di genere omogeneo. Quindi la vostra squadra di Bloodbowl va bene (purché abbia un'uniformità cromatica), il vostro party di D& D no. L'Organizzazione si riserva il diritto di accettare unità composte da un numero di pezzi di poco superiori al massimo, o inferiore al minimo (nel caso di miniature particolarmente ingombranti). Si ricorda che, in quanto unità DA GIOCO, i modelli dovranno essere imbasettati singolarmente, anche se sarà ovviamente accettato, come sempre, l'uso di scenari supplementari (sempre nei limiti degli spazi a disposizione). Uno scenario con modelli fissati permanentemente potrebbe essere costretto all'iscrizione nella categoria "vignette e diorami", quindi regolatevi di conseguenza.

MIGLIOR MINIATURA IN GRANDE SCALA: modelli a piedi o a cavallo, di genere fantasy o SF, in scala 54 mm o superiore. I busti rientrano in questa categoria.

MIGLIOR GROG

Dal 2015 a ogni iscritto al concorso è stata data in omaggio una miniatura esclusiva raffigurante il nano Grog, mascotte di Lucca Games nonché titolare del nostro concorso, con l'invito a presentarla dipinta ed interpretata nelle edizioni successive del concorso. Queste miniature gareggeranno tra loro in una categoria appositamente creata, dove NON È PREVISTA la divisione tra Standard e Master. Se le miniature iscritte non dovessero essere in numero sufficiente, i Grog presentati verranno distribuiti tra le varie categorie.

MIGLIOR MINIATURA / UNITA STORICA IN SCALA 30MM O INFERIORE
MIGLIOR MINIATURA / UNITA STORICA IN SCALA 54MM O SUPERIORE
Per queste due categorie non sono previste divisioni tra Standard e Master.

MIGLIOR PROTOTIPO SCOLPITO A MANO

Modelli ORIGINALI frutto di scultura con tecniche tradizionali. I modelli dovranno essere in una scala tra i 15 e i 120 mm (con la consueta eccezione dei busti, che potranno essere in una scala anche superiore).

Il mancato utilizzo di elementi preesistenti o cannibalizzati da altri modelli costituisce una discriminante di merito; sono molto gradite foto del work in progress (1-2 foto 10x15 su carta fotografica) per illustrare a visitatori e giudici il lavoro svolto.

Non è prevista divisione tra Standard e Master.

IMPORTANTE: in quanto premio dedicato solo ed esclusivamente alla scultura, i modelli non dovranno essere dipinti (in caso contrario potranno partecipare solo alle categorie relative alla pittura).

Nota: come da due anni a questa parte manca la categoria delle sculture stampate in 3D. L'enorme crescita e diffusione delle stampanti, e soprattutto delle librerie e dei venditori di file pronti per la stampa fa sì che per i giudici sia impossibile stabilire l'effettiva originalità dei modelli presentati in concorso, e anche le schermate a documentare un ipotetico work in progress non sarebbero necessariamente probanti.

SCUDO DEL BEST OF SHOW

Trofeo assegnato al vincitore di una speciale graduatoria stilata tra le miniature più meritevoli presentate nelle categorie Master. E necessaria la presenza fisica del pittore al momento della premiazione: in caso contrario lo Scudo verrà assegnata al pittore della seconda miniatura più bella.

PREMI SPECIALI DELLA GIURIA

La Giuria si riserva il diritto di assegnare dei premi speciali a seconda delle circostanze: potrebbe succedere di premiare un'elaborazione particolarmente vistosa e/o curata, un'autocostruzione "creativa", un modello eseguito con tecniche o soluzioni originali, o un pittore particolarmente giovane. I motivi potrebbero essere tanti!

E possibile infine che ulteriori premi vengano assegnati da altri sponsor o associazioni: se e quando la cosa sarà definita nei dettagli, verrete informati attraverso i soliti canali.