

HIRO MASHIMA PER LA PRIMA VOLTA IN ITALIA, TRA GLI OSPITI DI PUNTA DI LUCCA COMICS & GAMES 2023.

Durante una diretta live dal quartier generale del festival toscano,
è stata annunciata la presenza del Maestro, autore di best seller
come *Fairy Tail*, *Rave – The Groove Adventure* ed *Edens Zero*.

Lucca, 19 luglio 2023 – Con un'inedita live sul profilo instagram di Lucca Comics & Games, trasmessa oggi in diretta dal quartier generale di corso Garibaldi, il **community event** e la casa editrice **Star Comics** hanno **annunciato insieme** la partecipazione di un ospite eccezionale: **il mangaka Hiro Mashima sarà per la prima volta in Italia**, a Lucca, **dal 1° al 4 novembre**, per incontrare i fan in una serie di appuntamenti e firmacopie.

Numerose le novità editoriali annunciate dall'editore in vista della visita del grande Maestro in Italia. *Rave – The Groove Adventure*, manga d'esordio di Mashima pubblicato da Star Comics a partire da aprile 2004, sarà disponibile in una nuova edizione, il cui primo numero sarà distribuito anche in edizione variant cover a tiratura limitata. E in tema di variant cover, saranno previste anche per i primi volumi della serie più famosa di Hiro Mashima, *Fairy Tail*, e di quella più recente, *Edens Zero*. Di quest'ultima Star Comics proporrà anche uno *Starter Pack* contenente i volumi da 1 a 4, perfetto per chi ancora non conosce questa avvincente epopea fantascientifica. Non ultimo, Star Comics pubblicherà il volume autoconclusivo *Mashima Hero's*, uno scoppiettante crossover che unisce in un'unica avventura i personaggi più amati delle sue tre serie principali: *Rave*, *Fairy Tail* ed *Edens Zero*.

UNO SGUARDO SULLA CARRIERA DEL SENSEI HIRO MASHIMA

Nato nella prefettura di Nagano il 3 maggio 1977, nel 1998 Hiro Mashima vince la sessantesima edizione del premio per autori esordienti di **Weekly Shonen Magazine**, storica e prestigiosa rivista dell'editore **Kodansha**, con l'opera *Magician*. Debutta poi sul *Magazine FRESH* con il racconto autoconclusivo *Bad Boys Song*.

A 21 anni intraprende la sua prima serializzazione con ***Rave – The Groove Adventure***, pubblicata su *Weekly Shonen Magazine* dal 1998 al 2005. È centro al primo colpo: *Rave* diventa un grande successo, ispirando una serie animata, videogames e merchandising vario, e facendo crescere la notorietà e la considerazione dell'autore.

Mashima ottiene la definitiva consacrazione con la sua seconda serializzazione, ***Fairy Tail***, realizzata sempre per *Weekly Shonen Magazine* dal 2006 al 2017. *Fairy Tail* diventa uno dei maggiori best seller in assoluto della rivista, nonché uno dei manga più iconici degli anni 2000, superando i 72 milioni di vendite totali nel mondo. È in questo periodo che l'autore completa il suo percorso evolutivo, maturando uno stile grafico morbido, pop, immediato e fortemente caratteristico. Attualmente è al lavoro sul battle-action fantascientifico ***Edens Zero***, iniziato nel 2018 e attualmente giunto al ventiseiesimo volume. Da tutte le sue opere principali sono stati tratte serie animate di successo e svariati prodotti transmediali.

Hiro Mashima è anche attivo nel design dei videogiochi, e ha realizzato una miniserie manga basata sul popolarissimo franchise *Monster Hunter*, ***Monster Hunter Orage***.

Recentemente l'editore Kodansha ha annunciato che a breve il Maestro inizierà la sua quarta serializzazione, in contemporanea a *Edens Zero*: ***Dead Rock***, per la rivista mensile *Monthly Shonen Magazine*.

Fairy Tail è stato premiato come **miglior manga shonen** ai **Kodansha Manga Awards** del 2009.

Mashima è stato inoltre insignito dell'**International Spotlight Award** agli **Harvey Awards** del 2017, e del **Fauve Special Award** al festival di **Angoulême** del 2018, dove gli sono stati anche dedicati una mostra e numerosi eventi.

A luglio del 2021 ha incontrato il presidente della Repubblica francese **Emmanuel Macron** durante la visita in Giappone di quest'ultimo, che ha condiviso l'incontro sui suoi social.

A LUCCA PARTECIPIAMO... INSIEME.
WE PLAY TOGETHER #LUCCAGAMES30 #LUCCACG23

We believe in Community, Inclusion, Respect, Discovery, Gratitude

Stay tuned, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

FB e IG @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames; **YT** Lucca Comics & Games

Fino al 24 luglio i biglietti Early Bird saranno in vendita qui: www.ticketone.it/LuccaCG23