

SENSU È IL GIOCO INEDITO 2023!

Lucca Comics & Games e DV Games annunciano il prototipo vincitore del concorso Gioco Inedito 2023 scelto dai Presidenti Onorari Sofia Viscardi e Lorenzo Luporini, volti di VENTI.

Lucca, 04 maggio 2023 – Torna anche per il 2023 il **concorso di talent scouting** dedicato ai game designer emergenti **Gioco Inedito – Miglior proposta di gioco di Lucca Comics & Games**, in collaborazione con **DV Games**. Nato nel 1995, nel 2003 il concorso si è arricchito della partecipazione della più importante casa editrice di giochi da tavolo italiana. Proprio in occasione di questi vent'anni di collaborazione, il **tema del concorso** di questo 2023 è stato **“Venti”**, nella sua doppia accezione di numero ed elemento atmosferico.

I prototipi presentati sono stati 60, numero che stabilisce il **record di partecipazione** al concorso. Tra questi, i tre **finalisti** sono:

- **Burrasca** di Paolo Sanibondi
- **Sensu** di Enrico Vicario
- **Venti giorni di dieta** di Andrea Scaranari

Di questi, ad aggiudicarsi il concorso Gioco Inedito – Miglior proposta di gioco 2023 è **Sensu di Enrico Vicario**. Mentre ad aggiudicarsi il **premio per il Miglior Artwork** è **L'ora del bucato** di Andrea Maffei, ritenuto il migliore per la qualità grafica della proposta.

In linea con il tema dell'edizione del concorso, Lucca Comics & Games e DV Games eleggono ogni anno un Presidente Onorario. Nel 2021, la collaborazione con il Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale, con l'obiettivo di promuovere la Collezione Farnesina, ha portato alla nomina del direttore del Museo Egizio Christian Greco; mentre nel 2022, per il tema “Geroglifici”, lo stesso museo torinese ha prestatato per il giudizio del vincitore i curatori Paolo Marini e Federico Poole.

Per questo 2023, invece, i **Presidenti Onorari** sono stati **Sofia Viscardi e Lorenzo Luporini**, volti di VENTI, canale editoriale digitale che si rivolge alla Gen Z: “Avere vent'anni è difficile. Non si è più adolescenti, ma nemmeno adulti. Si impara a votare, a guidare, a lasciare le persone e a innamorarsi di nuove. Si va a convivere, si sbaglia, si fanno viaggi da soli e si studia parecchio.” Spiegano Sofia e Lorenzo a proposito del loro progetto. Proprio loro che simboleggiano la **prossima generazione di giocatori**, sono stati chiamati a dare il giudizio finale ai prototipi in concorso.

INFO www.luccacomicsandgames.com + www.giocoinedito.com

Restate sintonizzati, iscrivetevi alla **newsletter di Lucca Comics & Games**

FB e IG @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames; **TikTok** @luccacg