



LUCCA COMICS & GAMES 2022

Roberto Saviano presenta *Le storie della paranza*

Il cast di *Willow* arriva a Lucca per la nuova serie Disney+ targata Lucasfilm

Dal Communityverse riflessioni sull'evoluzione della creatività nel Metaverso

Con la sociolinguista Vera Gheno un panel sulla *lingua dei giochi*

Highlights del programma di martedì 1 novembre

Lucca, 31 ottobre 2022 - Ci si avvia alla conclusione dell'edizione Hope di Lucca Comics & Games e sono tanti gli appuntamenti imperdibili di quest'ultima giornata.

Si comincia alle 10.30 nella Sala Incontri R.E.C. per entrare nel **Communityverse!** Questo il termine scelto per delineare una nuova sezione culturale sperimentale, tra il fisico e il digitale, interamente dedicata a nuove tecnologie e linguaggi. Con Marco Dodaro, Matteo Favarelli e Daniele Luchi ci si chiederà **Come evolverà la creatività nel Metaverso**. Siamo passati da tela e pennello a tavolette grafiche. Così facendo, come si è evoluta l'idea dell'arte? Le nuove tecnologie hanno cambiato la creatività e le aspettative dei consumatori e degli artisti?

Alle 11.00 al Cinema Astra saliranno sul palco **Erin Kellyman, Ellie Bamber e Amar Chadha-Patel, attori di Willow – la serie**, la nuova serie originale Disney+ targata Lucasfilm che debutterà in esclusiva sulla piattaforma streaming a partire dal 30 novembre. Ricordiamo che per grandi e piccini all'interno del padiglione Disney in Piazza San Michele è possibile attraversare una foresta e scoprire il mondo di *Willow – la serie*.

Martedì è anche il giorno di **Roberto Saviano** che, insieme a **Tanino Liberatore** e **Tito Faraci**, alle 11.30 al Teatro del Giglio presenterà per la prima volta in assoluto *Le storie della paranza*, serie a fumetti edita da Feltrinelli Comics, dove ritroviamo i personaggi de *La paranza dei bambini* e *Bacio feroce*. Quattro volumi con storie inedite e originali ideate da Roberto Saviano, sceneggiate da Tito Faraci per i disegni di Riccardo La Bella. A firmare le copertine e il character design dei personaggi, il "Michelangelo del Fumetto" Tanino Liberatore. I lettori potranno acquistare *Le storie della paranza. La memoria delle ossa*, nuovo albo della serie, disponibile in sole 500 copie numerate. *Le storie della paranza. La memoria delle ossa* arriverà in libreria il 22 novembre (ricordiamo che l'evento è su prenotazione su eventbrite).

Il mondo *Manga, gekica e doku* è al centro delle novità di Coconino Press, presentate alle ore 12.00 in Auditorium San Girolamo. Alla stessa ora, in Sala Tobino, **Sio** chiude in bellezza la sua Lucca 2022 con le famose *30 strisce in 30 minuti*. Nel pomeriggio, alle ore 15.00, il maestro **Roberto Baldazzini** festeggerà i suoi 40 anni di carriera con un emozionante showcase in Sala



Tobino. E per gli appassionati di mondi lontani, alle ore 16.30 l'imperdibile appuntamento con *Illustrare la fantascienza: tre matite a confronto* con **Franco Brambilla**, illustratore ufficiale di Urania, **Simone Di Meo**, co-creatore e disegnatore de *Li troviamo solo quando sono morti* e **Chang Sheng**, ospite speciale direttamente da Taiwan.

Nell'ultimo giorno di Lucca Comics & Games 2022 saranno tanti anche gli appuntamenti a tema videogioco. Presso la cupola di Piazza Anfiteatro, ovvero **#LaCasaDeiPlayer di Sony PlayStation**, appuntamento a partire dalle 11.00 con i **PlayerInside**, che insieme a **Ualone** e **FortuTheGamer** racconteranno il loro amore per il single-playing passando in rassegna una serie di titoli d'eccezione come *Deathloop*, *Returnal*, *Fallout 4* e tanti altri. Nel pomeriggio invece, gli ospiti saranno **Alessandro Bruni** e **Giuseppe Arace** di *Everyeye.it* in un appuntamento dedicato al mondo videoludico nipponico, che tratterà titoli del calibro di *Yakuza*, *Dragon Quest* e altre pietre miliari del Sol Levante.

E come saranno i videogiochi del futuro? Per rispondere a questa suggestiva domanda alcuni dei nomi più importanti dell'industria saranno protagonisti dell'incontro **Nuovi Orizzonti: Videogams del futuro**. L'appuntamento è in Sala Incontri R.E.C a partire dalle 12.00, con **Ilja Rotelli** (Head of Investment & Business Development di Amazon Games), **Carlo Barone** (Supervisor, Brand Management di RIOT Games), **Gerardo Verna** (CEO and co-fondatore di Trinity Team), **Alessandro Fileni** (PR Manager di CDPR), oltre all'ospite speciale **Nolan Bushnell**, fondatore di ATARI.

Al padiglione ufficiale Nintendo in piazza Bernardini, ultima possibilità di provare le più recenti novità della software house nipponica. Dai tornei di *Mario Kart 8 Deluxe*, alle battaglie all'ultimo colore del fenomeno *Splatoon 3*, fino all'anteprima nazionale di *Bayonetta 3*, i fan della grande N non resteranno delusi.

L'italianissimo **Trinity Team**, insieme a **Giuseppe Pedersoli**, presenterà invece il secondo capitolo del videogioco ufficiale di Bud Spencer e Terence Hill, *Slaps And Beans 2*. L'appuntamento è alla Sala Incontri R.E.C dalle 15:00, cui dove saranno presenti anche gli **Oliver Onions**, autori della colonna sonora del gioco, e **Michele Gammino**, che presterà la voce al Terence Hill del picchiaduro a scorrimento.

Per i giocatori analogici la giornata si apre all'insegna di una grande novità, alle 14.15 in sala Ingellis **Hollow Press**, Casa Editrice indipendente, racconterà il suo percorso dal fumetto alla conquista del mondo del gioco, con **Plastiboo**, **Helge Wilhelm Dahl**, **Ana Polanščak**, **Moritz Krebs**, **David Genchi**; modera il pluripremiato fumettista **Spugna**. Subito dopo, nella stessa location, imperdibile l'evento **La lingua dei giochi**: con l'illustre contributo di **Vera Gheno**, sociolinguista, traduttrice e divulgatrice particolarmente attiva nei campi della comunicazione digitale e dell'inclusività nella lingua italiana si discuterà di quali sono i compiti di editor e traduttori nell'editoria ludica e quali le problematiche più frequenti quando si ha a che fare con la localizzazione di un gioco da tavolo, un videogioco o un gioco di ruolo. E ancora, il lessico fin troppo specifico del panorama ludico è uno dei responsabili dell'ancor poca accessibilità di questo ambiente? Si cercherà di rispondere a partire dalle 15.30.

Alle 17.00 sul palco della Music & Comics Arena (PalaTagliate) faremo un viaggio musicale tra serie tv, film e fumetti insieme ad **Andrea Rock**, mentre la sera appuntamento con la travolgente musica dei **Nanowar of Steel**, una delle band di punta della scena rock comica nazionale. L'inizio del concerto è previsto alle 19.30.

We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude

Lucca Crea s.r.l.
Società della Lucca Holding
S.p.A. (art. 2497 bis c.c.)
Corso Garibaldi, 53
55100 Lucca
www.luccacrea.it

tel. 0583 401711 | fax. 0583 401737
info@luccacrea.it
Registro Imprese di Lucca n. 01966320465
p.iva 01966320465 | Numero R.E.A. 185660
Capitale Sociale € 4.509.179,00 i.v.

 **Luccacrea** s.r.l.



INFO www.luccacomicsandgames.com

Restate sintonizzati, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

FB e **IG** @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG

Twitch LuccaComicsAndGames; **YT** Lucca Comics & Games

1

1

Lucca Crea s.r.l.
Società della Lucca Holding
S.p.A. (art. 2497 bis c.c.)
Corso Garibaldi, 53
55100 Lucca
www.luccacrea.it

tel. 0583 401711 | fax. 0583 401737
info@luccacrea.it

Registro Imprese di Lucca n. 01966320465
p.iva 01966320465 | Numero R.E.A. 185660
Capitale Sociale € 4.509.179,00 i.v.

The logo for Luccacrea s.r.l., featuring a stylized white 'C' icon on a red background, followed by the text "Luccacrea s.r.l." in white.