

ANNUNCIATI I FINALISTI DEL GIOCO DI RUOLO DELL'ANNO 2022: il vincitore sarà proclamato a Lucca Comics & Games.

Lucca, 24 settembre 2022 – Svelati i nomi dei **finalisti che a Lucca Comics & Games si contenderanno il titolo di Gioco di Ruolo dell'Anno**: il prestigioso riconoscimento, che quest'anno celebra la decima edizione, sarà assegnato al miglior gioco di ruolo edito nell'anno precedente.

Nel corso di FirenzeGioca, **Lucca Comics & Games e la Giuria del Gioco di Ruolo dell'Anno** - composta da Paolo Cupola (presidente) Mirella Vicini (vicepresidente), Osiride Cascioli, Michele Bellone, Anna Benedetto, Marzia Possenti e Daniele Prisco - hanno rivelato i titoli arrivati alla fase finale, scelti tra 20 in concorso:

- **AGON**, *Grumpy Bear*. Gioco di ruolo minimale e competitivo, basato sulla meccanica dei conflitti, con master dotato di proprie risorse da spendere durante la partita. Flavour greco antico e mitologico, con ambientazione volutamente non delineata, finalizzato all'interpretazione di gesta epiche di eroi che smarriscono la strada di ritorno dalla guerra.
- **Alice è scomparsa**, *Raven*. Gioco di ruolo masterless con carte, della durata di 90 minuti. La sua peculiarità è l'essere privo di interazione vocale, infatti i giocatori sono costretti ad utilizzare solo messaggi di testo. La tematica è la scomparsa della studentessa californiana Alice Briarwood, tematica emotiva e drammatica che si dipana man mano che i giocatori creano i propri legami col personaggio centrale della vicenda.
- **Fabula Ultima**, *Need Games*. Gioco di ruolo ispirato ai JRPG elettronici, dalla spiccata estetica videoludica, contiene le tabelle per generare l'ambientazione secondo le esigenze dei giocatori. Le classi dei personaggi sono pacchetti componibili e flessibili, utili a rappresentare qualsiasi eroe possa essere immaginato. La gestione della narrazione è divisa in orologi e scene, che vanno ad influire sul tempo e le tematiche di gioco effettivi, proponendo una dinamica di scene di tipologia teatrale.
- **Green Oaks**, *Fumble gdr*. Originale gioco dalle tematiche di horror e mistero, che si presenta come la brochure di una casa di riposo per ospiti facoltosi. I giocatori, che interpretano il ruolo di anziani degenti, possono creare i propri personaggi utilizzando semplici descrittori e utilizzando un mazzo di carte da briscola per risolvere le azioni. Le avventure possono essere improvvisate tramite il sistema di generazione C.A.N.T.I.E.R.E.
- **Root**, *MS Edizioni*. Gioco di ruolo di giustizia e potere nei boschi. Questo GdR fantasy, dove si interpretano animali antropomorfi nel mezzo di una guerra dalle multiple fazioni che lottano per il dominio di una valle, è basato sul sistema di gioco PBTA (Powered by the Apocalypse) e ispirato all'omonimo e celebre gioco da tavolo.

I giurati e Lucca Comics & Games hanno voluto ringraziare tutte le case editrici che hanno preso parte al concorso, congratulandosi con autori ed editori finalisti.

E ora l'appuntamento per tutti gli appassionati è a **Lucca Comics & Games 2022** per scoprire il **vincitore del Gioco di Ruolo dell'Anno 2022**.

Restate sintonizzati, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games
FB e IG @luccacomicsandgames; TW @LuccaCandG
Twitch LuccaComicsAndGames; YT Lucca Comics & Games