

LA TRANSMEDIALITÀ DI LUCCA COMICS & GAMES 2022 INTERPRETATA DA CMON, CON UN MONOGRAFICO E TANTE NOVITÀ

Lucca, 19 ottobre 2022 - Ora è ufficiale, CMON, editore internazionale di giochi da tavolo e di miniature, ma da qualche tempo anche di fumetti e giochi di ruolo, sarà a Lucca Comics & Games 2022, interpretando al meglio il concetto di transmedialità e proponendo alla grande community un'offerta inedita. Per l'occasione verrà allestito un padiglione monografico di 100 metri quadrati in Piazza San Giusto con aree gioco e spazi per presentare le novità editoriali.

Tra queste: l'anteprima italiana di **Marvel Zombies – A Zombicide game**, (che ha raccolto oltre 9 milioni di dollari su Kickstarter), ambientato in un universo Marvel alternativo in cui i giocatori affronteranno orde di supereroi contagiati con progetto grafico curato interamente dall'italiano **Marco Checchetto**, uno degli artisti di punta del fumetto supereroistico contemporaneo;

Cyberpunk 2077: Gangs of Night City, board game ufficiale in cui il giocatore controllerà una delle gang che si spartiscono Night City, con l'obiettivo di accumulare il più alto bottino in Street Cred;

il fumetto **Zombie Comics and Games** che racconta di una Lucca alle prese con un assalto zombie in pieno festival;

Dune: War for Arrakis, gioco strategico del film omonimo che vi proietterà all'interno dell'universo creato da Frank Herbert, in un'esperienza incredibilmente appassionante;

per gli amanti del genere horror ecco **Cthulhu: Death May Die**, gioco cooperativo in cui gli investigatori/giocatori dovranno debellare la minaccia soprannaturale che incombe su ogni partita.

Spazio anche al mondo del gioco di ruolo con **Zombicide: Chronicles** dove si potrà creare un Sopravvissuto e prepararsi per l'apocalisse nel duro mondo di Zombicide.

I giocatori più giovani si divertiranno con **Marvel United X-men**, gioco di carte e miniature veloce e divertente, dove nei panni degli eroi Marvel bisognerà fermare impegnative minacce, ma anche i titoli ufficiali dedicati **Scooby Doo** e ai **Looney Toons**.

CMON porterà quindi nella capitale del gioco d'Occidente alcune perle del proprio catalogo, e moltissime attività, per soddisfare tutti gli appassionati di gioco più attenti ed esigenti.

Tutti coloro che visiteranno il padiglione **CMON** potranno provare i giochi in esposizione, tra cui i **Zombicide packs** di **The Boys**, **Batman Metal**, **Iron Maiden**, **Thundercats** e **Supernatural**.

Inoltre, i visitatori riceveranno l'esclusivo fumetto **Zombie Comics and Games**, scritto da **Stefano Vietti** e **Michele Monteleone** e disegnato da **Marco Itri**, che immagina una **Lucca Comics & Games** invasa dagli zombi.

Autori, artisti e disegnatori si alterneranno per tutti i cinque giorni presso il padiglione di **CMON**, oltre al già citato Marco Checchetto, anche **Adrian Smith**, **Paolo Parente**, **Paul Bonner**, **Dany Orizio**, **Giancarlo Olivares**, **Stefano Moroni** e i pittori di miniature **Fabrizio Russo** e **Mike McVey** uno dei direttori artistici di scultura di **CMON**.

We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude

INFO www.luccacomicsandgames.com

Restate sintonizzati, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

FB e IG @luccacomicsandgames; TW @LuccaCandG

Twitch LuccaComicsAndGames; YT Lucca Comics & Games