

## LA TRANSMEDIALITÀ DI LUCCA COMICS & GAMES 2022 INTERPRETATA DA CMON, CON UN MONOGRAFICO E TANTE NOVITÀ

Lucca, 19 ottobre 2022 - Ora è ufficiale, CMON, editore internazionale di giochi da tavolo e di miniature, ma da qualche tempo anche di fumetti e giochi di ruolo, sarà a Lucca Comics & Games 2022, interpretando al meglio il concetto di transmedialità e proponendo alla grande community un'offerta inedita. Per l'occasione verrà allestito un padiglione monografico di 100 metri quadrati in Piazza San Giusto con aree gioco e spazi per presentare le novità editoriali.

Tra queste: l'anteprima italiana di **Marvel Zombies – A Zombicide game**, (che ha raccolto oltre 9 milioni di dollari su Kickstarter), ambientato in un universo Marvel alternativo in cui i giocatori affronteranno orde di supereroi contagiati con progetto grafico curato interamente dall'italiano **Marco Checchetto**, uno degli artisti di punta del fumetto supereroistico contemporaneo;

**Cyberpunk 2077: Gangs of Night City**, board game ufficiale in cui il giocatore controllerà una delle gang che si spartiscono Night City, con l'obiettivo di accumulare il più alto bottino in Street Cred;

il fumetto **Zombie Comics and Games** che racconta di una Lucca alle prese con un assalto zombie in pieno festival;

**Dune: War for Arrakis**, gioco strategico del film omonimo che vi proietterà all'interno dell'universo creato da Frank Herbert, in un'esperienza incredibilmente appassionante;

per gli amanti del genere horror ecco **Cthulhu: Death May Die**, gioco cooperativo in cui gli investigatori/giocatori dovranno debellare la minaccia soprannaturale che incombe su ogni partita.

Spazio anche al mondo del gioco di ruolo con **Zombicide: Chronicles** dove si potrà creare un Sopravvissuto e prepararsi per l'apocalisse nel duro mondo di Zombicide.

I giocatori più giovani si divertiranno con **Marvel United X-men**, gioco di carte e miniature veloce e divertente, dove nei panni degli eroi Marvel bisognerà fermare impegnative minacce, ma anche i titoli ufficiali dedicati **Scooby Doo** e ai **Looney Toons**.

**CMON** porterà quindi nella capitale del gioco d'Occidente alcune perle del proprio catalogo, e moltissime attività, per soddisfare tutti gli appassionati di gioco più attenti ed esigenti.

Tutti coloro che visiteranno il padiglione **CMON** potranno provare i giochi in esposizione, tra cui i **Zombicide packs** di **The Boys**, **Batman Metal**, **Iron Maiden**, **Thundercats** e **Supernatural**.

Inoltre, i visitatori riceveranno l'esclusivo fumetto **Zombie Comics and Games**, scritto da **Stefano Vietti** e **Michele Monteleone** e disegnato da **Marco Itri**, che immagina una **Lucca Comics & Games** invasa dagli zombi.

Autori, artisti e disegnatori si alterneranno per tutti i cinque giorni presso il padiglione di **CMON**, oltre al già citato Marco Checchetto, anche **Adrian Smith**, **Paolo Parente**, **Paul Bonner**, **Dany Orizio**, **Giancarlo Olivares**, **Stefano Moroni** e i pittori di miniature **Fabrizio Russo** e **Mike McVey** uno dei direttori artistici di scultura di **CMON**.

**We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude**

INFO [www.luccacomicsandgames.com](http://www.luccacomicsandgames.com)

Restate sintonizzati, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

FB e IG @luccacomicsandgames; TW @LuccaCandG

Twitch LuccaComicsAndGames; YT Lucca Comics & Games